

КВАЛИФИКАЦИЯ

Qualification

26.08.24 - 01.09.24

PRO - Профессионал
AMATEUR - Любитель

Регламент DOTA 2 – ESG СЕЗОН 1-4

1. Участники турнира

Участие на турнире может принять любая команда, с любым рангом.

Также вы обязаны привести общий вид команды в играх к официальному типу. Что это значит? Это значит, что каждый игрок должен соответствовать своей команде. Пример

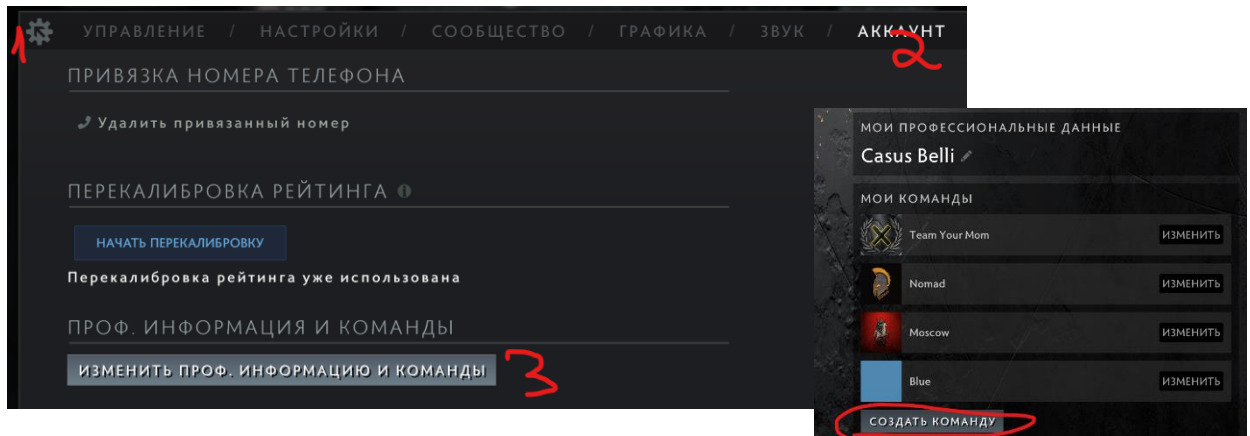


на скриншоте внизу, где зеленые галочки, это правильное отображение и они сделали все верно. А красным крестиком показано неверный вариант и он получает предупреждение:

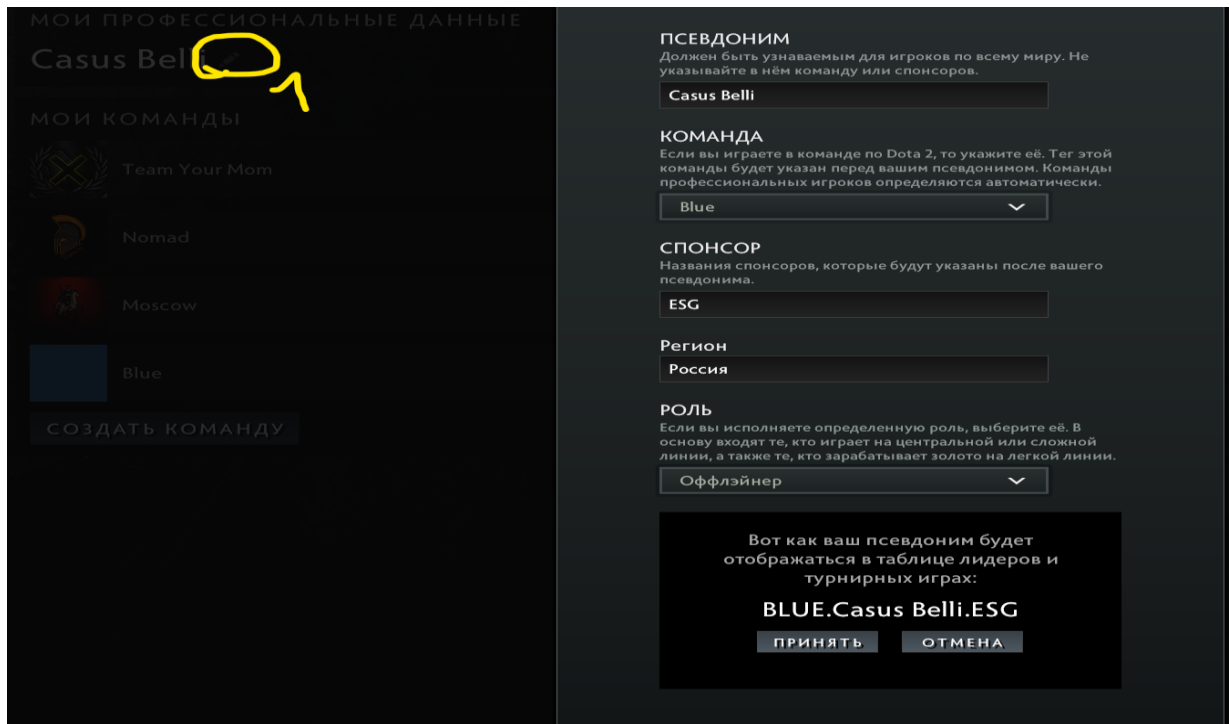
Как это сделать? Следуем за туториалом снизу.

Вы(только капитанам) должны создать команду в Доте2 аналогичную как на сайте ЕСГ.

Подробные шаги внизу на скриншотах.



Далее после создания команды вы должны будете пригласить всех игроков своей команды в том числе и запасных. Сделать это можно, когда все будут в игре ДОТА2. После этих действий вы должны будете изменить свои настройки, чтобы это все отображалось корректно (возле вашего ника стоит карандаш, туда жмете)



После нехитрых манипуляций у вас будет официальный турнирный вид и вы будете допущены к играм.

2. Система проведения

Сумма взноса 500 рублей с игрока за каждый этап, в итоге 2000 за сезон. Отборочные – участие бесплатное.

Денежный взнос осуществляется на сайте! Призовой фонд: от всей суммы взносов. 1 место – 50% от взносов, 2 место – 30% от взносов, 3 место – 20% от взносов. 10% уходят ДЕАФЕСГ за обслуживание сайта.

Система проведения: онлайн по табличной системе. В отборочных все играют со всеми БО1, в результате отборочных 1-4 места попадают в высший дивизион, 5-8 места попадают в нижний дивизион, остальные команды выше 9 места выбиваются из сезона. Далее в 1-4 этапах будут проводиться БО2 игры в таблицах, по принципу все со всеми. Команда, которая заняла последнее место в таблице на верхнем дивизионе выбивается в нижний дивизион, а из нижней команда, занявший 1 место, едет наверх. Если команда по каким-то причинам покидает турнир, то по порядку очереди снизу сверху занимают слоты предыдущие команды.

3. Порядок определения игровой стороны

Право выбора сторон путем жребия. При БО2 стороны меняются местами после одной игры. Версия игры — турнирная.

4. Составы команд

В дисциплине —Dota 2 принимают участие команды с составом из 5 человек (основа команд - 4 игрока + 1 капитан), разрешены запасные игроки (+ 2 игрока). Тренеру так же разрешается присутствовать. В лобби турнирных игр могут находиться только игроки команд и стримеры ESG. Никаких менеджеров или "личных" стримеров команд быть не может.

5. Замена в течение соревнования

Левые замены допускаются только 1 раз за этап. поэтому запасных игроков наберите. После окончания этапа разрешается сделать 2 замен. Средства не возвращаются за кикнутого игрока, все претензии к капитанам

6. Время матча и явка команд на матч

1. Все команды должны явиться на матч в указанное по договору время, капитаны должны заранее обговорить время;
2. Допускается опоздание команды максимум на 15 минут. (ЕСЛИ ДРУГАЯ КОМАНДА НЕ ПРОТИВ ЖДАТЬ, ТО ЗНАЧИТ ПРАВИЛО НЕ ДЕЙСТВУЕТ)
3. -В случае неявки одной из двух команд;

- Отсутствие 1 или более игроков из команды в течение 15 минут от времени начала матча, зафиксированного в расписании;
- Если команда по различным причинам не может начать матч в течение этого времени; всё это влечет за собой - Техническое Поражение (ТП).

7. Переносы матчей

В дисциплине Dota 2 перенос матчей возможен только по решению админа, поэтому в случае необходимости перенести матч свяжитесь с капитаном другой команды, с которыми вы играете и после согласия – сообщите админу.

ВНИМАНИЕ – ПЕРЕНОСИТЬ МАТЧИ МОЖНО 2 РАЗА ЗА ЭТАП И НЕ ДОЛЬШЕ ЧЕМ ЗА ДЕНЬ, ДАЛЕЕ ТП АВТОМАТОМ!!!

8. Обязательные условия проведения матчей

Команда, которая еще не договорилась насчет встречи – обязаны в течении 1 дня договориться, иначе ТП тому, кто отказывается от игры.

Обязаны поставить время договора на нашем сайте, в ином случае возможна непризнание игры, особенно, если без стрима будет проводиться.

Победителем игры считается команда, которая полностью уничтожит трон противника, или вынудит его сдаться.

Капитану обязательно создать лобби с тега турнир deafesg (НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ, КОТОРАЯ БУДЕТ ИГРАТЬ В ЛОББИ), без этого, мы не признаем ваш матч как соревновательный. Настройки лобби должны выглядеть строго так, как показано на скриншоте ниже, также обратите внимание на ТУРНИР слева предпоследний внизу, права на это выдается главным админом Аленом Аметовым, без этого вам игру не будут засчитывать:

ОСНОВНЫЕ НАСТРОЙКИ ЛОББИ

НАЗВАНИЕ ИГРЫ

Deaf ESG

РЕЖИМ ИГРЫ

CAPTAINS MODE

ПАРОЛЬ ЛОББИ

●●●●●

Скрыть

РАСПОЛОЖЕНИЕ СЕРВЕРА

СТОКГОЛЬМ

ВИДИМОСТЬ ЛОББИ

ПУБЛИЧНОЕ

ВКЛЮЧИТЬ ЧИТЫ

▼ РАСШИРЕННЫЕ НАСТРОЙКИ ЛОББИ

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЕ

ПОРЯДОК ВЫБОРА

АВТОМАТИЧЕСКИ (БРОСКОМ ...

ПРАВО ПЕРВОГО ВЫБОРА

ШТРАФНОЕ ВРЕМЯ - СВЕТ

НЕТ

ШТРАФНОЕ ВРЕМЯ - ТЬМА

НЕТ

ТУРНИР

DEAF ESPORTS GAMING

СЕРИИ

↑

ВАЖНО

ПРОЧИЕ

ЗРИТЕЛИ

РАЗРЕШЕНЫ

ЗАДЕРЖКА В DOTA TV

5 МИНУТ

ПРИОСТАНОВКА ИГРЫ

БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЙ

СЕРИЯ ИГР

ОДНА ИГРА

НАСТРОЙКИ БОТОВ

БОТЫ В СВОБОДНЫХ СЛОТАХ:

СЛОЖНОСТЬ СИЛ СВЕТА

БОТЫ СИЛ СВЕТА

СЛОЖНОСТЬ СИЛ ТЬМЫ

БОТЫ СИЛ ТЬМЫ

- Запрещено использование багов игры, читов и посторонних программ, влияющих на игровой процесс и облегчающих условия игры.
- Запрещено написание “gg” в еще незаконченной игре. При миссклике или технической накладке команде, написавшей “gg”, выносится предупреждение, если вы считаете, что gg было написано намеренно, скриншот сделайте и пришлите админу в беседе капитанов, далее он вынесет решение по этому факту. Если команда неоднократно будет писать подобное, то она получит техническое поражение.
- Запрещено начинать матч неполным составом команд.
- Запрещено наблюдать за экраном соперника по ходу матча, а также получать информацию от любых людей не из команды. Это карается баном на 3 турнира, при доказанном факте.
- Запрещено намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренным разрывом соединения считается таковой без основательных и явным образом указанных причин.
- Запрещено оскорблять противников, товарищей по команде, других участников соревнований и официальных лиц соревнований. Спамить избыточными сообщениями (флудить) во внутриигровом чате. При наличии таких фактов вы сделаете скриншот и отправляете в беседу капитанов, где там и вынесут решение админы.
- Запрещено вести себя неспортивно. Неспортивное поведение определяется судьей/главной судьей и включает в себя некорректное поведение, саботирование матчей и т.п.

- Запрещены игры с учетной записи другого игрока, равно как и подстрекательство, побуждение либо поощрение третьего лица или указание ему играть с учетной записи другого игрока.
- В случае нарушения одного или несколько вышеуказанных пунктов, команда не допускается к матчу и ей засчитывается техническое поражение.

9. Разрешенные правила и игровые моменты

- Creepskip разрешен (спелами стопить крипов можно).
- Backdoor – РАЗРЕШЕН всех тауэров.
- Предметы игрока, покинувшего сервер, остаются у его героя в рюкзаке или подлежат командной продаже.
- Разрешено использовать этого героя и не продавать айтемы, но передавать остальным игрокам запрещено.
- Зрители допускаются в игру только с разрешения судьи.
- Запрещено все виды багов. Нарочно ли вы сделали, этого проверять не будем, сразу карается снятием игрока на 1 матч.

10. Правило серверов для игры в турнирах.

- По умолчанию матчи играют на сервере – Западная Европа, Стокгольм. □
Версия игры - Latest (Последняя). В случае иностранцев, по договору сервера.
- Режим игры – Captains Mode.
- Разрешить наблюдение – разрешить. (5 МИНУТ ЗАДЕРЖКА)
- Наличие тренера – разрешить.
- Если командам неудобно играть на дефолтном сервере - они могут приватно и обоюдно договориться об устраивающем их сервере.

11. Паузы, отключение игрока от сервера (дисконнект)

Паузы в игре разрешены. Отжимать паузу разрешается только с согласия противоборствующей команды.

Общая продолжительность пауз в игре - 10 минут. Каждая команда имеет право на один 5 минутный тайм аут. Если время прошло – сообщите противникам, чтобы продолжали игру (без лишней агрессии, объяснив ситуацию). В случае рестарта игра должна быть перезапущена с такими же настройками, как и в первой игре. Игроки должны выбрать тех же героев, стартовые предметы и те же линии. Смена линий разрешается после того как герои и крипы встретятся на линиях. Правило отменяется в том случае, когда другая

сторона не против ждать (нужно четкое подтверждение от капитана команды, желательно со скрином в случае протеста)

Рестарт игры возможен при следующих случаях:

1. Если сервер сдох.
2. Если игрок вышел и не может вернуться по разным причинам (намеренный выход карается баном на 3 турнира).
3. При ошибке с настройками лобби (пинг 300 и т.д.)

Рестарт недоступен только когда игра идет более 4:00 минут. Далее этого времени команда, которая запросила рестарт по своим проблемам – получает Техническое поражение.

12. Протест. Подача и рассмотрение

Команда может подать протест на команду противника, если она уверена в нарушении правил оппонентами. Заявка принимается в течение 15 минут после введения результата одной из команд. По истечении 15 минут результат будет автоматически подтвержден. Если результат был подтвержден (автоматически или двумя командами), протесты не принимаются. Все протесты подаются судье турнира в ВК и обязательно дублируются в общей конференции команд. В протесте команда, должна четко и ясно изложить требования к игрокам соперника или причины, по которым соперником были нарушены правила. Ответ на протест принимается в течение **3 часов** после завершения матча. Все протесты будут рассмотрены судьей турнира в срочном порядке. Окончательное решение по протесту не подлежит обсуждению. Все попытки обсудить решение с судьей турнира будут наказываться дисквалификацией с турнира без возврата взносов.

Победившая команда не имеет права подать протест. Если подозреваемая команда будет снята с турнира, то сетка не переигрывается. В том случае, если команда еще имеет активные матчи, то на её место ставится команда, которую обыграл нарушитель.

13. Наказания за нарушения

1. Нарушение или игнорирование правил, указанных в действующем регламенте, или требований судейства влечет за собой штрафные санкции, включая техническое поражение и дисквалификацию.
2. Уход в течении турнира без уважительной причины – дисквалификация на два турнира.
3. Намеренное поражение - с первого раза дается предупреждение. Со второго раза дисквалификация с нынешнего и на два последующих турнира.
4. Игра на другом аккаунте - дисквалификация двух игроков с нынешнего и на два последующих турнира.
5. Использование читов и сторонних программ - при первом обнаружении - дисквалификация с нынешнего и на три последующих любых турнира. При повторном обнаружении – пожизненная дисквалификация.
6. Оскорбление и неуважительное отношение к организаторам и игрокам

Дается всего два предупреждения. После чего дисквалификация с нынешнего и следующего турнира.

7. Неявка на матч – техническое поражение.

8. Запрещено писать GGEZ и тому подобное, за это дается 1 из 3 предупреждений, далее бан игрока на 1 этап

* Правило с оскорблением игроков рассматривается в каждом случае индивидуально с обеих сторон конфликта.

14. Контактные данные администраторов турнира

Главные администраторы:

-Яровицын А. (<https://vk.com/aleksandryarovisin>)

-Аметов А. (@NeboNadNebom | Telegram)

Помощники админов:

-Бельский М. (@ZeitenMan / Telegram)

Все ситуации, непредусмотренные данными правилами, решаются на усмотрение судьи. Администраторы вправе вносить изменения в правила в ходе турнира.

Единственные официальные источники новостей и вся актуальная информация о турнире в: <https://deafesg.com/> <https://vk.com/deafesg> https://t.me/deafesg_official

Любая другая информация из других источников, противоречащая данным в группе, является ложной.