

## Normas Gerais:

As diretrizes oficiais que se aplicam a todos os eventos da Deaf Esports Gaming em 2024 abrangem todas as partes envolvidas, incluindo jogadores, treinadores, gerentes e funcionários.

Estas normas têm como objetivo preservar a integridade e a equidade da Deaf Esports Gaming, estabelecendo um sistema para a resolução de disputas em todos os jogos e proporcionando benefícios às equipes participantes do campeonato.

Todas as competições realizadas seguirão rigorosamente estas regulamentações.

### 1 - PARTICIPANTES

Os competidores elegíveis para se inscrever e participar na Deaf Esports Gaming devem concordar com os seguintes requisitos:

#### 1.1 - Categorias de Competidores

Apenas os competidores surdos que cumpram os critérios a seguir estarão habilitados para participar dos torneios da Deaf Esports Gaming.

##### 1.1.1 - Competidores Surdos

Para participação o competidor surdo é aquele que apresenta perda auditiva moderada (perda de audição a partir de 55dB) em ambos os ouvidos. Deve ser comprovada sua surdez por meio de um laudo médico que ateste o nível de perda auditiva, acompanhado de um exame audiométrico. O laudo deve ser carimbado e assinado por um profissional de saúde credenciado pelos órgãos competentes.

##### 1.1.2 - Competidores Surdos que Utilizam a Língua de Sinais

Os competidores surdos podem ser autorizados a participar, desde que cumpram o requisito de demonstrar (básico até avançado) na língua de sinais. Para comprovar sua habilidade na língua de sinais, eles devem submeter uma gravação de vídeo como parte do processo de registro ou alguém não sabe usar Libras, usa apenas oralização e precisa enviar audiometria para Deaf Esports Gaming, (o número de contexto das regras é "1.1.1" referente à audição mínima). Esta gravação ou documento de Audiometria e laudo será analisada e verificada pelos administradores da Deaf Esports Gaming antes da autorização para participar.

## 1.2 - Processo de Confirmação

Para serem elegíveis para participar, os jogadores devem seguir as seguintes etapas de confirmação:

### 1.2.1 - Registro no Perfil do Jogador na Plataforma Deaf Esports Gaming

A inscrição no perfil do jogador na plataforma Deaf Esports Gaming é um procedimento de verificação necessário e será concluída antes da confirmação final dos jogadores que participarão do Deaf Esports Gaming.

### 1.2.2 - Alteração de Nome de Jogador

É estritamente proibido modificar o nome de um jogador após o período de inscrição, no início de qualquer partida e durante o campeonato. A organização da Deaf Esports Gaming poderá investigar qualquer alteração de nome que não corresponda à lista original de jogadores registrados. Em primeiro lugar, será feito um contato com o jogador para verificar se a mudança é legítima e se diz respeito à mesma pessoa. Se for constatado que a mudança é para outra pessoa ou possui motivos suspeitos, a equipe envolvida será sujeita a penalidades, incluindo a possibilidade de desclassificação.

### 1.2.3 - Atualização de Verificação

É obrigatório manter as verificações de análise pessoal atualizadas. Para jogadores que participam internacionalmente, as verificações de análise devem ser documentadas em vídeo, utilizando a língua de sinais, ou confirmadas por meio de audiometria e um laudo de perda auditiva. Se um jogador surdo não domina a língua de sinais devido ao fato de ter participado predominantemente de uma comunidade ouvinte, isso não será motivo de culpa para o jogador, e essa situação também pode ser usada para comprovar sua elegibilidade.

## 1.3 - Vinculação de Jogadores

Apenas jogadores que foram devidamente registrados e vinculados por equipes atualizadas estão autorizados a participar. A participação de qualquer jogador que não tenha sido registrado e vinculado a uma equipe é estritamente proibida.

Nos jogos, é permitido ter um número máximo de 2 jogadores reservas que podem ser usados para substituições, desde que atendam aos critérios específicos de cada

campeonato e que esses jogadores estejam devidamente relacionados à equipe no momento de sua inscrição.

É estritamente proibido realizar substituições não autorizadas com jogadores que não estejam registrados e vinculados à equipe.

Cada jogador só pode fazer parte de uma única equipe e estará vinculado a essa equipe até o término do campeonato. Trocas ou empréstimos de jogadores não são permitidos até a conclusão do campeonato.

#### 1.4 - Uso de Imagem dos Jogadores

Ao se inscrever, o jogador concorda em conceder à Deaf Esports Gaming os direitos de imagem, mediante a condição de fornecer fotos de alta resolução, conforme os critérios estabelecidos pela Deaf Esports Gaming. Esses direitos de imagem serão usados para fins de divulgação, marketing e transmissão dos campeonatos.

#### 1.5 - Conformidade com o Registro do Jogador

Todos os documentos de verificação devem ser apresentados no momento da inscrição e sempre que solicitados pela organização.

A participação de jogadores não registrados e não inscritos com os documentos de verificação necessários é estritamente proibida em nossos eventos e campeonatos.

Além disso, a participação de jogadores que possuam histórico de exclusões, desligamentos ou banimentos em campeonatos da Deaf Esports Gaming em qualquer modalidade de jogo também é proibida.

É importante informar a todos os jogadores e equipes que, ao se registrarem, o fornecimento de informações falsas resultará em penalidades para a equipe e poderá levar à desclassificação.

## 2 - PROCESSO DOS CAMPEONATOS

### 2.1 - Tipos de Campeonato

A Deaf Esports Gaming divulgará os formatos específicos para cada jogo nas respectivas regras.

### 2.2 - Fusos Horários

A equipe da Deaf Esports Gaming disponibiliza os horários das partidas em seu site e/ou redes sociais, considerando os fusos horários das seguintes localizações:

1 - Ásia: Moscou (GMT +3:00)

2 - América: Brasília (GMT -3:00)

### 2.3 - Formatos

A Deaf Esports Gaming reserva o direito de determinar o formato dos torneios até o início dos mesmos e de ajustar datas e confrontos quando necessário, mesmo após o início dos campeonatos iniciais.

Os formatos para cada campeonato serão divulgados nas regras específicas correspondentes, e qualquer modificação será amplamente comunicada por meio das redes sociais e canais de comunicação oficiais da Deaf Esports Gaming.

### 2.4 - Premiação

Os detalhes sobre as premiações serão anunciados e divulgados nos canais de mídia social da Deaf Esports Gaming, bem como nas regras específicas de cada campeonato.

A Deaf Esports Gaming não está obrigada a oferecer prêmios aos participantes, e, portanto, pode não haver prêmios em determinados jogos. No entanto, à medida que o campeonato progride, prêmios podem ser adicionados e/ou alterados nas competições.

### 2.5 - Demos e Replays

A Deaf Esports Gaming reserva o direito de gravar, reproduzir ou fazer upload de todas as partidas realizadas no campeonato, seja durante ou fora do torneio.

### 2.6 - Presença não autorizada

Nas Partidas e Servidores não é permitida a presença de técnicos, treinadores, narradores ou outros espectadores não autorizados nas partidas e servidores. A transmissão e visualização das partidas são de exclusividade da Deaf Esports Gaming e seus parceiros.

A Deaf Esports Gaming reserva o direito de desclassificar equipes que não estejam em conformidade com esta regra.

A presença de apenas funcionários autorizados pela organização da Deaf Esports Gaming é permitida.

## 2.7 - Critérios de Desempate

Os critérios de desempate para cada jogo serão detalhados nas regras específicas de cada competição. Portanto, os participantes concordam com os critérios estabelecidos pela Deaf Esports Gaming nas regras específicas de cada jogo.

## 2.8 - Utilização de Pausa

Quando permitido pelo jogo ou plataforma, os critérios para a utilização da pausa serão estabelecidos nas regras específicas dos jogos e na Deaf Esports Gaming. Os jogadores e equipes são responsáveis por usar esse recurso de maneira adequada. A não conformidade com esses critérios pode resultar em penalidades, incluindo a desclassificação da equipe.

## 3 - PARTICIPAÇÃO DAS EQUIPES

### 3.1 - Registro das Equipes

As equipes interessadas em participar de cada campeonato devem realizar o registro, fornecendo informações sobre os jogadores que irão compor o time. É fundamental que todas as equipes e jogadores atendam aos critérios estabelecidos.

### 3.2 - Não Discriminação de Jogadores

A Deaf Esports Gaming promove a inclusão de jogadores sem restrições relacionadas à nacionalidade, orientação sexual, religião ou raça dos participantes.

### 3.3 - Composição de Equipes

Para os jogos em que é necessário ter 5 jogadores por partida, as equipes devem inscrever 5 jogadores como formação principal ("equipe") e até 2 jogadores reservas ("reservas").

É obrigatório que a equipe tenha um número mínimo de jogadores inscritos para participar, sendo opcional a inclusão de jogadores reservas.

As equipes que não inscreverem jogadores reservas não poderão fazer trocas ou substituições durante o campeonato. A ausência de jogadores na equipe pode resultar em penalidades, incluindo a desclassificação da equipe no campeonato.

Recomenda-se que as equipes inscrevam jogadores reservas para garantir maior segurança em caso de necessidade.

### 3.4 - Líderes das Equipes

Os líderes das equipes podem assumir papéis de técnicos e/ou jogadores, mas é importante observar que, para serem jogadores, eles devem ser surdos e podem participar das partidas.

No caso de técnicos e líderes surdos que também desejam atuar como jogadores, aplicam-se às mesmas regras e requisitos estabelecidos para jogadores.

A substituição de gestores e técnicos só é permitida após a conclusão do campeonato. Durante o campeonato, o gestor ou técnico é responsável pela equipe e só pode se vincular a outra equipe após o término do torneio atual.

Cada técnico ou gestor pode representar apenas uma equipe em cada campeonato e jogo.

Ao realizar a inscrição da equipe, é essencial fornecer à Deaf Esports Gaming imagens de alta qualidade dos jogadores e logomarcas de registro que estejam em conformidade com os requisitos estabelecidos pela Deaf Esports Gaming. Esses materiais serão utilizados para promover, divulgar, comercializar e transmitir os campeonatos.

### 3.5 - Alterações nas Estruturas Societárias

Quaisquer modificações na gestão, posse ou aquisição das equipes só podem ser realizadas após a conclusão dos campeonatos. Durante as etapas e competições em andamento, não são permitidas alterações. Portanto, somente após a finalização de um campeonato as trocas e mudanças poderão ser efetuadas.

### 3.6 - Presença da Equipe nos Campeonatos

É fundamental que a equipe esteja presente no evento ou campeonato para o qual se inscreveu, chegando com pelo menos 15 minutos de antecedência em relação ao horário estipulado.

### 3.7 - Recusa de Inscrição e Participação de Equipes

A Deaf Esports Gaming e seus organizadores reservam o direito de rejeitar a participação de qualquer equipe que não esteja em conformidade com os critérios

estabelecidos para inscrição e comportamento durante a realização dos campeonatos.

#### 4 - substituição de jogadores

##### 4.1 - Inclusão ou Substituição de Jogadores Fora do Prazo

A inclusão ou substituição de jogadores fora do período de inscrição só será permitida em situações específicas, conforme descritas abaixo:

O jogador não pode estar vinculado a nenhuma outra equipe já inscrita na Deaf Esports Gaming.

O jogador não pode ter participado de partidas por outras equipes no mesmo campeonato.

Se a equipe ainda não atingiu o limite máximo de jogadores permitidos por inscrição.

Os pedidos de substituição devem ser feitos até 24 horas após a terceira rodada em campeonatos de longa duração. Após esse prazo, não serão aceitas trocas ou inscrições de jogadores sob nenhuma circunstância.

É proibido fazer pedidos de substituição no mesmo dia em que ocorrem os campeonatos e rodadas da Deaf Esports Gaming.

Os jogadores inscritos após o período de inscrições só poderão participar de partidas após a conclusão de três rodadas a partir da data de aprovação da inscrição, e também devem atender a todos os critérios estabelecidos para jogadores na Deaf Esports Gaming.

##### 4.2 - Substituições e Inscrições Excepcionais

Em situações extraordinárias e especiais, como óbito, emergência médica, incapacidade de jogar, suspensão ou banimento devido a violações das regras, podem ser autorizadas substituições ou inscrições excepcionais. A avaliação dessas substituições, bem como o prazo de espera, ficará a critério da organização da Deaf Esports Gaming.

##### 4.3 - Escalação de Jogadores Substitutos

As equipes têm o direito de substituir seus jogadores até 15 minutos antes do início da partida, seguindo os critérios de composição das equipes. Não é permitida a

troca de jogadores durante o andamento da partida, no momento de criação da partida ou durante a formação da equipe.

#### 4.4 - Substituições de Emergência

Substituições em casos excepcionais podem ser autorizadas pela organização da Deaf Esports Gaming após o início do processo de formação das equipes, em situações similares às descritas na seção 4.2 destas regras.

#### 4.5 - Empréstimo de Jogadores

Sob nenhuma circunstância será permitido o empréstimo de jogadores ou técnicos. Jogadores e técnicos devem atuar exclusivamente na equipe para a qual foram inscritos.

### 5 - Equipamento dos Jogadores

Durante as partidas dos campeonatos/modalidades, as equipes e jogadores devem aderir aos seguintes critérios:

#### 5.1 - Para as etapas online

Cada jogador e equipe é responsável por seus próprios equipamentos, incluindo a conexão com a internet, a instalação do cliente do jogo/modalidade e qualquer sistema anti-trapaças exigido pelas regras específicas da modalidade.

A organização da Deaf Esports Gaming não assume nenhuma responsabilidade pelos equipamentos utilizados pelos jogadores e equipes durante as etapas online. Todos os equipamentos usados nas etapas online são de total responsabilidade dos jogadores e equipes participantes.

Durante as partidas Online não é permitida a utilização de fones de ouvido.

Durante as partidas online, o uso de webcam é obrigatório. Principalmente através do aplicativo do Discord que permite o acesso a webcam no celulares, notebooks, PCs, etc. Se houver algum problema com a webcam, deve ser notificado o capitão e a organização Deaf Esports Gaming com antecedência.

#### 5.2 - Para Etapas Presenciais

Durante as fases presenciais, a organização da Deaf Esports Gaming fornecerá os seguintes equipamentos: PCs, monitores, mesas e cadeiras.

Quando solicitado com antecedência nas etapas presenciais, a organização da Deaf Esports Gaming também fornecerá aos jogadores teclados para PC, mouses para PC e mousepads.

A escolha dos equipamentos fornecidos é exclusiva da organização da Deaf Esports Gaming.

Todos os equipamentos pessoais dos jogadores durante as fases presenciais, incluindo o uso de aparelhos auditivos e outros dispositivos, devem ser apresentados à organização para avaliação de funcionamento e condições de uso. A aprovação para uso na área das partidas é necessária.

Nenhum hardware, dispositivo ou equipamento auditivo que contenha marcas ou logotipos não aprovados pode ser levado para a área das partidas.

Se houver necessidade de substituição de equipamento, o jogador ou a organização pode solicitar uma revisão técnica a qualquer momento para diagnosticar e resolver problemas, se necessário.

É proibido a utilização de fones de ouvido durante as partidas presenciais.

A troca de equipamento pode ser solicitada a critério da organização da Deaf Esports Gaming.

### 5.3 - Uso de Softwares

É estritamente proibido o uso de qualquer software de computador, scripts ou gatilhos que possam proporcionar qualquer forma de assistência durante uma partida. A detecção de tais recursos pode resultar na desclassificação da equipe na Deaf Esports Gaming, bem como na proibição da participação do jogador que fez uso inadequado.

Caso seja necessário o uso de algum software específico, tal solicitação deve ser feita com pelo menos 48 horas de antecedência ao início da competição. Apenas programas destinados a necessidades específicas serão considerados para permissão. Programas que funcionam como auxiliares para construções, miras, interfaces, guias, etc., não serão permitidos sob nenhuma circunstância durante os eventos da Deaf Esports Gaming.

### 5.4 - Conta de perfil do jogos com softwares autorizados

#### 5.4.1 - Conta do Jogo

Todos os participantes dos campeonatos/modalidades devem possuir uma conta no jogo que participarão, sendo esta conta de uso exclusivo do próprio participante. Não é permitido que terceiros acessem ou interajam com a conta de jogo.

#### 5.4.2 - Verificação da Conta do Jogo

A organização da Deaf Esports Gaming reserva-se o direito de solicitar que um jogador participante forneça sua identificação, adicione um representante da administração da Deaf Esports Gaming como amigo na conta do jogo e/ou remova quaisquer restrições de privacidade do perfil do jogador, a fim de facilitar, quando necessário, uma investigação da conta.

#### 5.4.3 - Restrições de Comunicação

Jogadores que restringirem informações de suas contas sofrerão penalidades.

#### 5.4.4 - Alteração de Nomes de Conta e/ou IDs

A troca de nomes de contas após a inscrição está estritamente proibida. Se um jogador desejar fazer essa alteração, ele deve comunicar os administradores da Deaf Esports Gaming para solicitar autorização prévia.

### 6 - Código de Conduta para Jogadores e Equipes

O desrespeito e o comportamento inadequado são definidos como qualquer conduta que afete negativamente o andamento do campeonato e as relações entre os participantes.

Todos os participantes dos eventos/modalidades têm a responsabilidade de manter o respeito e um comportamento apropriado em relação aos outros participantes e à organização da Deaf Esports Gaming. Ofensas dirigidas a qualquer participante ou à organização (Deaf Esports Gaming) resultarão em advertências ou punições para o participante infrator.

#### 6.1 - Comportamento Desonesto

Ações e comportamentos considerados desonestos estarão sujeitos a penalidades a critério da organização da Deaf Esports Gaming.

##### 6.1.1 - Conspiração

Qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores e/ou equipes com o propósito de prejudicar outra equipe, jogador e/ou o andamento do campeonato é estritamente proibido. Exemplos de conspiração incluem, mas não se limitam a:

- Não atacar, impedir ou jogar de maneira não competitiva.
- Acordos para a divisão de premiações ou qualquer outra forma de compensação.
- Envio ou recebimento de sinais eletrônicos de qualquer forma para aliados ou terceiros.
- Perder de propósito um jogo em troca de qualquer forma de compensação ou tentar persuadir um jogador a agir dessa maneira.

#### 6.1.2 - Integridade Competitiva

É proibido qualquer comportamento que vá contra os princípios do espírito esportivo e fair play.

#### 6.1.3 - Uso de Hacks e Programas Não Autorizados

Qualquer forma de alteração ou modificação feita por jogadores, equipes ou qualquer outra pessoa para obter vantagem injusta em um jogo durante um campeonato é estritamente proibida.

#### 6.1.4 - Exploração de Bugs (Bug Exploit)

É proibido o uso de bugs para obter vantagens durante uma partida, bem como o uso de falhas para prejudicar os adversários em situações em que o jogo não funciona conforme o esperado.

#### 6.1.5 - Trapaça

Qualquer forma de trapaça dentro de um jogo é estritamente proibida.

#### 6.1.6 - Compartilhamento de Contas

É proibido o uso da conta de outro jogador, assim como solicitar, induzir ou encorajar alguém a jogar na conta de outro jogador.

#### 6.1.7 - Desconexão Intencional

Desconectar-se de um jogo antes de sua conclusão sem motivo, razão ou justificativa plausível é proibido.

## 6.2 - Ofensas e Discurso de Ódio

Os jogadores de uma equipe não podem usar linguagem obscena, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, caluniosa, difamatória ou de qualquer outra forma ofensiva e repreensível, nem podem promover ou incitar ódio ou comportamento discriminatório ou preconceituoso.

Os membros das equipes não podem utilizar, postar, transmitir, disponibilizar ou difundir qualquer comunicação proibida, nem utilizar as imagens e informações fornecidas pela Deaf Esports Gaming para tais práticas.

## 6.3 - Insultos

Jogadores e equipes são proibidos de tomar qualquer ação, gesto ou incitar outros jogadores ou equipes a dirigir insultos de natureza zombeteira, perturbada, caluniosa, desrespeitosa ou ofensiva a equipes adversárias.

## 6.4 - Uso de Ferramentas de Comunicação

Os jogadores e equipes devem usar as ferramentas de comunicação da Deaf Esports Gaming de forma apropriada e tratando todos com respeito. Durante as partidas, o uso dessas ferramentas é restrito à comunicação de problemas ou emergências relacionados às equipes e partidas, preferencialmente feita pelos capitães, técnicos e gestores das equipes.

## 6.5 - Proibição de Assédio

É expressamente proibido qualquer forma de assédio, seja de natureza sexual ou não. Não serão toleradas quaisquer atitudes de assédio, e os jogadores ou equipes que as praticarem estarão sujeitos à desclassificação.

## 6.6 - Proibição de Discriminação e Difamação

Está terminantemente proibida qualquer forma de ofensa à dignidade e integridade de indivíduos, grupos, países ou organizações, por meio de atos de desprezo.

Deaf Esports Gaming repudia veementemente ações preconceituosas e discriminatórias baseadas em raça, cor de pele, etnia, nacionalidade, origem social, gênero, língua, religião, situação financeira, idade, orientação sexual, opinião política ou qualquer outra ação que atente contra a dignidade de outras pessoas.

## 6.7 - Proibição de Atos que Prejudiquem a Deaf Esports Gaming

Os jogadores e equipes estão proibidos de realizar quaisquer publicações, atos, ações ou declarações que possam causar danos à Deaf Esports Gaming América, seus parceiros, patrocinadores e afiliados.

#### 6.8 - Proibição de Atos Criminosos

Não é permitido que jogadores e equipes participem de qualquer atividade proibida por lei, que possa resultar em uma condenação em qualquer jurisdição competente.

#### 6.9 - Comportamento Ético

É proibido qualquer envolvimento em atividades consideradas imorais, vergonhosas ou contrárias ao comportamento ético adequado.

#### 6.10 - Confidencialidade

Os jogadores estão proibidos de compartilhar telas dos jogos e imagens das partidas durante sua realização. Além disso, a divulgação e antecipação de resultados das partidas antes da sua confirmação oficial durante a transmissão oficial da Deaf Esports Gaming também é proibida. Aqueles que descumprirem tais regras serão alertados e, em caso de reincidência, estarão sujeitos a punições.

Sob nenhuma circunstância, é permitido que qualquer membro de equipe ou jogador divulgue informações confidenciais fornecidas pela Deaf Esports Gaming por qualquer meio de comunicação, incluindo redes sociais.

#### 6.11 - Suborno, Aliciamento e Presentes

É terminantemente proibido subornar, aliciar ou aceitar presentes, recompensas ou compensações com o objetivo de prejudicar outras equipes, jogadores ou a integridade da Deaf Esports Gaming.

#### 6.12 - Recusa de Instruções

Nenhum jogador ou equipe deve recusar seguir as instruções e procedimentos oficiais da Deaf Esports Gaming.

#### 6.13 - Apostas

Nenhum jogador, equipe ou membro da organização da Deaf Esports Gaming está autorizado a participar, direta ou indiretamente, em apostas relacionadas aos resultados de qualquer jogo ou partida dos campeonatos e eventos da Deaf Esports Gaming.

#### 6.14 - Desistência da Equipe

Uma equipe que comunicar sua desistência de um evento receberá derrota por W.O., e essa decisão não poderá ser revertida durante o campeonato. Considera-se uma equipe desistente aquela que não comparecer a uma partida ou que receber 2 punições de W.O. em favor de seus oponentes no mesmo evento. Todas as partidas envolvendo equipes desistentes ou desclassificadas, sejam elas já realizadas ou futuras, serão registradas como vitórias por W.O. para os oponentes.

Essa regra pode ser aplicada a qualquer momento e em qualquer rodada do campeonato.

#### 6.15 - Penalidades

Qualquer pessoa envolvida em tentativas ou ações que constituam vantagem desleal ou má conduta estará sujeita a penalidades impostas devido a esses atos. A violação de qualquer uma das regras listadas pode resultar em:

- 6.1.2 - Integridade Competitiva: 30 dias até 180 dias
- 6.1.3 - Uso de Hacks e Programas: Permanente
- 6.1.4 - Exploração de Bugs (Bug Exploit): 30 dias até 180 dias
- 6.1.5 - Trapaça: 30 dias até 180 dias
- 6.1.6 - Compartilhamento de Contas: 30 dias até 180 dias
- 6.1.8 - Ofensas e Discurso de Ódio: 30 dias até 180 dias

Punições repetidas ou graves estão sujeitas a escaladas de penalidades, bem como desclassificações e/ou banimentos da Deaf Esports Gaming e de eventos futuros relacionados a ela. As penalidades não estão necessariamente vinculadas à ordem da lista e são determinadas exclusivamente pela direção da Deaf Esports Gaming e/ou pela comissão por ela designada.

comportamento se alguém fez algo errado, depende de 30 dias a 180 dias, a administração analisa o contexto do comportamento e depois decide escolher o momento de punir.

comportamento tem um limite de 3x errado por regras, punição de temporada se você já recebeu 3x punição você será o último a ser banido para sempre.

#### 7 - Contato com a Organização da Deaf Esports Gaming.

Equipes, jogadores e outras partes interessadas que tenham dúvidas ou desejem fazer uma denúncia relacionada às regras podem entrar em contato com a

administração da Deaf Esports Gaming através do Telegram "+55 45 99908-5582" ou por meio das redes sociais. Caso ocorra algum problema na plataforma, a equipe afetada deve notificar a organização da Deaf Esports Gaming, que avaliará a situação e fornecerá orientações sobre como proceder para resolver o problema.

Se uma equipe identificar outra equipe violando as regras, deve notificar imediatamente a organização Deaf Esports Gaming por e-mail e redes sociais, fornecendo todos os detalhes e informações relevantes.

## 8 - Cumprimento das Regras

Todas as decisões relacionadas a alterações nas regras, interpretações e punições são de responsabilidade exclusiva da Deaf Esports Gaming, e essas decisões são finais. Ao se inscrever em qualquer evento ou campeonato, jogadores e equipes concordam em aceitar que a Deaf Esports Gaming e/ou a comissão designada analisaram as denúncias de forma competente e imparcial, com o objetivo de tomar decisões rápidas para solucionar as questões. Todas as contas pertencentes a um jogador banido, sejam elas antigas, atuais ou futuras, serão permanentemente proibidas de participar de eventos atuais e futuros organizados pela Deaf Esports Gaming e seus parceiros. a organização da Deaf Esports Gaming podem tomar medidas necessárias para preservar a integridade competitiva e garantir partidas justas durante seus eventos, utilizando as formas punitivas disponíveis listadas nestas regras contra qualquer indivíduo que não cumpra as normas estabelecidas. Para aplicar as regras, a Deaf Esports Gaming reserva-se o direito de corrigir e alterar resultados de partidas mesmo após sua conclusão, e pode solicitar que uma partida seja jogada novamente, sempre com o objetivo de garantir o bom andamento do evento. Todos os participantes concordam com os termos e regras estabelecidos na lista de regras gerais, bem como nas regras específicas de cada

modalidade, e compreendem as punições que podem ser aplicadas em caso de não cumprimento dessas regras.